

Esercizio Dispositivi-1

In un disco con 4 facce, 30 settori per traccia e 120 cilindri, il periodo di rotazione è di 3 msec: conseguentemente il tempo impiegato per percorrere un settore è di 0,1 msec. Ogni settore contiene un blocco di 1024 byte.

Al tempo t termina l'esecuzione di un'operazione sul settore 20 del cilindro 45 e, mentre questa operazione era in corso, sono stati ricevuti in rapida successione i seguenti comandi di lettura, relativi a blocchi logicamente e fisicamente consecutivi:

1. settore 5 della faccia 0 del cilindro 45
2. settore 6 della faccia 0 del cilindro 45
3. settore 7 della faccia 0 del cilindro 45
4. settore 8 della faccia 0 del cilindro 45
5. settore 9 della faccia 0 del cilindro 45
6. settore 10 della faccia 0 del cilindro 45.

Questi comandi vengono eseguiti a partire dal tempo t , nell'ordine che minimizza il tempo complessivo di esecuzione. Si suppone che al tempo t non siano pendenti altri comandi e che nei successivi 20 msec non ne vengano ricevuti altri.

Si chiede:

- a. l'ordine di esecuzione dei comandi da 1 a 6;
- b. il tempo di inizio della lettura di ciascun blocco (inteso come il tempo in cui inizia il trasferimento dei dati nel buffer);
- c. il tempo complessivo impiegato per eseguire tutte le letture, nelle seguenti ipotesi:

Ipotesi 1: Il controllore di DMA dispone di un unico buffer della capacità di un blocco. In ogni operazione di lettura, il buffer viene caricato con il contenuto di un settore e il suo contenuto viene quindi trasferito in memoria. Questo trasferimento inizia quando si inizia a percorrere il settore successivo a quello appena letto e richiede 0,06 msec;

Ipotesi 2: Il controllore di DMA dispone di due buffer, *Buffer0* e *Buffer1*, della capacità di un blocco, che vengono utilizzati a rotazione nella *fase pari* e nella *fase dispari* (nella *fase pari*, *Buffer0* riceve i dati dal settore corrente mentre *Buffer1* trasferisce il suo contenuto in memoria; nella *fase dispari*, *Buffer1* riceve i dati dal settore corrente mentre *Buffer0* trasferisce il suo contenuto in memoria). Il trasferimento di un blocco da un buffer alla memoria richiede 0,06msec.

Soluzione

Ipotesi 1

Settore	Inizio lettura: $t+$	Fine lettura	Inizio trasf. in memoria	Fine trasf. in memoria
5	$(35-21) \cdot 0,1 = 1,4$	1,5	1,5	1,56

- a. Ordine di esecuzione:
- b. Tempo di inizio della lettura: settore 5: ; settore 6:; settore 7:; settore 8:; settore 9:; settore 10:
- c. Tempo complessivo: msec.

Ipotesi 2

Settore	Inizio lettura: $t+$	Fine lettura	Inizio trasf. in memoria	Fine trasf. in memoria
5	$(35-21) \cdot 0,1 = 1,4$	1,5	1,5	1,56

- a. Ordine di esecuzione:
- b. Tempo di inizio della lettura: settore 5: ; settore 6:; settore 7:; settore 8:; settore 9:; settore 10:
- c. Tempo complessivo: msec.

Esercizio Dispositivi-2

Un disco è organizzato con $NCilindri = 50$ (numerati da 0 a 49), $NFacce = 4$ (numerate da 0 a 3) e $NSettori = 20$ (numerati da 0 a 19). Ogni settore contiene 1024 byte.

A livello logico i blocchi del disco corrispondono a settori e sono individuati con *indici di blocco*, interi compresi nell'intervallo $[0, capacità_in_blocchi)$.

Gli indici di blocco sono definiti secondo la sequenza *cilindro, faccia, settore* (ad esempio, il blocco 22 corrisponde al settore 2 della faccia 1 del cilindro 0).

Si chiede:

- 1) la capacità del disco, in numero di blocchi e di byte
- 2) l'indice di blocco corrispondente all'indirizzo fisico (c, f, s) con c= 39, f= 2, s= 10)
- 3) la terna corrispondente al blocco 1525

Soluzione

- 1) Ogni cilindro contiene blocchi;
la capacità del disco: blocchi = byte
- 2) L'indice di blocco corrispondente all'indirizzo (39, 2, 10) è:
b=
- 3) La terna (c, f, s) corrispondente all'indice 1525 è:
c=; f=; s=

Esercizio Dispositivi-3

Un disco con 4 facce, 30 settori per traccia e 120 cilindri ha un tempo di seek proporzionale al numero di cilindri attraversati e pari a 0,5ms per ogni cilindro. Il periodo di rotazione è di 3 msec: conseguentemente il tempo impiegato per percorrere un settore è di 0,1 msec.

A un certo tempo (convenzionalmente indicato come $t=0$) termina l'esecuzione dei comandi sul cilindro 58 e sono pervenute, nell'ordine, le seguenti richieste di lettura o scrittura:

- settore 5 e settore 15 della faccia 0 del cilindro 45
- settore 10 della faccia 2 del cilindro 65 e settore 25 della faccia 3 del cilindro 65
- settore 6 della faccia 1 del cilindro 101
- settore 18 della faccia 3 del del cilindro 7
- settore 8 della faccia 1 del cilindro 110

Al tempo 60 arriva un ulteriore comando di lettura per il settore 15 della faccia 0 del cilindro 20.

Calcolare il tempo necessario per eseguire tutte queste operazioni supponendo i comandi pendenti per uno stesso cilindro devono essere eseguiti nell'ordine in cui sono stati ricevuti e che per i comandi relativi a cilindri diversi si adottino le seguenti politiche di scheduling:

- a) politica FIFO
- b) politica Shortest Seek Time First (SSTF)
- c) politica SCAN, con fase di discesa attiva al tempo 0.

Il tempo di esecuzione di ogni operazione è uguale alla somma dell'eventuale tempo di *seek*, del ritardo rotazionale (tempo necessario per raggiungere il settore indirizzato) e del tempo di percorrenza del settore indirizzato. Il controllore è dotato di sufficiente capacità di buffering ed è sempre in grado di eseguire senza ritardo comandi relativi a settori consecutivi dello stesso cilindro.

Per il ritardo rotazionale dopo un'operazione di *seek* si assume sempre il valore di caso peggiore, pari a un periodo di rotazione (3 msec).

a) Soluzione con Politica FIFO

Al tempo 0 termina l'esecuzione dei comandi sul cilindro 58 e sono pervenute, nell'ordine, le seguenti richieste di lettura o scrittura:

- settore 5 e settore 15 della faccia 0 del cilindro 45
- settore 10 della faccia 2 del cilindro 65 e settore 25 della faccia 3 del cilindro 65
- settore 6 della faccia 1 del cilindro 101
- settore 18 della faccia 3 del del cilindro 7
- settore 8 della faccia 1 del cilindro 110

Al tempo 60 arriva un ulteriore comando di lettura per il settore 15 della faccia 0 del cilindro 20.

op. su cilindro:	45	settore:	5	faccia :	0				
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	

b) Soluzione con Politica SSTF

Al tempo 0 termina l'esecuzione dei comandi sul cilindro 58 e sono pervenute, nell'ordine, le seguenti richieste di lettura o scrittura:

- settore 5 e settore 15 della faccia 0 del cilindro 45
- settore 10 della faccia 2 del cilindro 65 e settore 25 della faccia 3 del cilindro 65
- settore 6 della faccia 1 del cilindro 101
- settore 18 della faccia 3 del del cilindro 7
- settore 8 della faccia 1 del cilindro 110

Al tempo 60 arriva un ulteriore comando di lettura per il settore 15 della faccia 0 del cilindro 20.

op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	

c) Soluzione con Politica SCAN

Al tempo 0 termina l'esecuzione dei comandi sul cilindro 58 e sono pervenute, nell'ordine, le seguenti richieste di lettura o scrittura:

- settore 5 e settore 15 della faccia 0 del cilindro 45
- settore 10 della faccia 2 del cilindro 65 e settore 25 della faccia 3 del cilindro 65
- settore 6 della faccia 1 del cilindro 101
- settore 18 della faccia 3 del del cilindro 7
- settore 8 della faccia 1 del cilindro 110

Al tempo 60 arriva un ulteriore comando di lettura per il settore 15 della faccia 0 del cilindro 20.

Al tempo 0 è attiva la fase di discesa.

op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	
op. su cilindro:		settore:		faccia :					
inizio:		seek:		rotazione:		percorrenza:		fine:	

Esercizio Dispositivi-4

In un disco RAID livello 0 il disco virtuale V ha la capacità di 2^{10} blocchi di 1 kByte, numerati da 0 a $2^{10}-1$, ed è realizzato mediante 4 dischi fisici, D(0), D(1), D(2) e D(3), ciascuno della capacità di 2^8 blocchi di 1 kByte, numerati da 0 a 2^8-1 . Il blocco b del disco V è mappato nel blocco $b \text{ div } 4$ del disco fisico di indice $b \text{ mod } 4$.

Supponendo che vengano eseguite le seguenti operazioni, ciascuna delle quali interessa più blocchi consecutivi del disco virtuale:

- Letture dei blocchi virtuali 66, 67, 68;
- Scrittura dei blocchi virtuali 132, 133, 134, 135;
- Letture dei blocchi virtuali 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256,

Si chiede, per ciascuna operazione:

- Quali sono i dischi fisici e i relativi blocchi fisici interessati;
- Per eseguire l'operazione, qual è il massimo numero di accessi per disco fisico.

Soluzione

- a) Lettura dei blocchi virtuali 66, 67, 68

I dischi fisici e i relativi blocchi fisici interessati sono:

Blocco virtuale	Disco fisico	Blocco fisico
66		
67		
68		

Massimo numero di accessi per disco fisico:

- b) Scrittura dei blocchi virtuali 132, 133, 134, 135

I dischi fisici e i relativi blocchi fisici interessati sono:

Blocco virtuale	Disco fisico	Blocco fisico
132		
133		
134		
135		

Massimo numero di accessi per disco fisico:

- c) Lettura dei blocchi virtuali 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256

I dischi fisici e i relativi blocchi fisici interessati sono:

Blocco virtuale	Disco fisico	Blocco fisico
250		
251		
252		
253		
254		
255		
256		

Massimo numero di accessi per disco fisico:

Esercizio Dispositivi-5

Un disco RAID di livello 4 è composto da 5 dischi fisici, numerati da 0 a 4. Le strip corrispondono a blocchi. Il disco 4 è ridondante e il suo blocco di indice i contiene la parità dei blocchi di indice i dei dischi non ridondanti, cioè dei dischi 0, 1, 2 e 3.

I blocchi di indice 5 dei blocchi non ridondanti contengono rispettivamente:

Disco 0: 0 1 1 0 1 0 0 1

Disco 1: 0 1 0 0 1 1 0 1

Disco 2: 1 1 1 0 1 1 0 0

Disco 3: 0 1 1 1 1 0 0 1

Si chiede;

- 1) il contenuto del blocco di indice 5 del disco ridondante
- 2) come cambia il contenuto del blocco di indice 5 del disco ridondante se in seguito a una scrittura il contenuto del blocco 5 del disco 2 diviene 0 0 1 1 0 0 1 0

Soluzione

1) Contenuto iniziale del blocco di indice 5 del disco ridondante

Disco 0	0	1	1	0	1	0	0	1
Disco 1	0	1	0	0	1	1	0	1
Disco 2	1	1	1	0	1	1	0	0
Disco 3	0	1	1	1	1	0	0	1
Disco 4								

2) Contenuto del blocco di indice 5 del disco ridondante dopo la scrittura nel blocco 5 del disco 2

Prima della scrittura:

Disco 0	0	1	1	0	1	0	0	1
Disco 1	0	1	0	0	1	1	0	1
Disco 2								
Disco 3	0	1	1	1	1	0	0	1
Disco 4								

Dopo la scrittura:

Disco 0	0	1	1	0	1	0	0	1
Disco 1	0	1	0	0	1	1	0	1
Disco 2								
Disco 3	0	1	1	1	1	0	0	1
Disco 4								

Esercizio Dispositivi-6

Un disco RAID di livello 4 è composto da 4 dischi fisici, numerati da 0 a 3. Le strip corrispondono a blocchi. Il disco 3 è ridondante e il suo blocco di indice i contiene la parità dei blocchi di indice i dei dischi non ridondanti, cioè dei dischi 0, 1 e 2.

Al tempo t i contenuti dei blocchi di indice 7 dei dischi fisici sono i seguenti:

Disco 0: 1 1 0 0

Disco 1: 1 0 0 1

Disco 2: 1 1 1 1

Disco 3: 1 0 1 0

Al tempo $t+1$ si esegue una scrittura, per effetto della quale il contenuto del blocco 7 del disco fisico 2 diviene 0 0 1 1. Si chiede:

- 1) Quali sono i blocchi i cui contenuti vengono modificati per effetto della scrittura
- 2) Dopo la scrittura, qual è il contenuto dei blocchi di indice 7 di tutti i blocchi fisici
- 3) Quali blocchi è necessario leggere per eseguire la scrittura

Soluzione

- 1) Oltre al blocco di indice 7 del disco 2 si modifica
- 2) Dopo la scrittura, i blocchi di indice 7 dei 4 dischi fisici contengono:

Disco 0:

Disco 1:

Disco 2:

Disco 3:

- 3) Le letture sono necessarie per
- E' necessario leggere i blocchi di indice 7 dei dischi