

# Laboratorio Progettazione Web

## **Il linguaggio PHP – Lezione 6**

Andrea Marchetti – IIT-CNR  
andrea.marchetti@iit.cnr.it  
2012/2013

# Assegnamento

- L'assegnamento ad una variabile è il classico  
variabile = valore;
  - `$a = 3 * 2;`
- Ci sono altre forme di assegnamento
  - `$x +=10;` // equivalente a `$x = $x + 10;`
  - `$x -=10;` // equivalente a `$x = $x - 10;`
  - `$x++;` // equivalente a `$x=$x+1;`
  - `++$x;` // equivalente a `$x=$x+1;`
  - `$x--;` // equivalente a `$x=$x-1;`
  - `--$x;` // equivalente a `$x=$x-1;`

# Data e ora

- In molti programmi dinamici occorre fornire la data e l'ora correnti.
- Sono disponibili varie funzioni PHP per reperire dal server queste informazioni.
  - `getdate()` che restituisce un array contenente data e ora corrente
  - `date("formato")` che restituisce la data nel formato definito.

```
$dataoggi=date("d/m/Y");
```

```
echo $dataoggi; // Visualizzerà la data odierna
```

# Istruzione date()

date("formato") dove *formato* può contenere

Anno	Mese	Giorno	Ora	Minuti	Secondi
<b>Y</b> =anno su 4 cifre	<b>n</b> =mese numerico	<b>d</b> =giorno del mese su due cifre	<b>H</b> =ora su due cifre	<b>i</b> =minuti	<b>s</b> =secondi
<b>y</b> =anno su 2 cifre	<b>m</b> =mese numerico su due cifre	<b>j</b> =giorno del mese	<b>G</b> =ora		
	<b>F</b> =mese testuale	<b>w</b> =giorno della settimana			
	<b>M</b> =mese testuale su tre lettere	<b>l</b> =giorno della settimana testuale			
		<b>D</b> =giorno della settimana su tre lettere			

ESEMPIO: **date("d/m/Y");**

# Comandi su linee multiple

- A volte specie per produrre codice HTML si richiede di usare molti comandi echo
- PHP offre due alternative
- Uso degli apici

echo "Questo è il titolo

Questo è il sottotitolo

Qui inizia il paragrafo";

\$p = "Una lunga  
stringa su più righe";

# Comandi su linee multiple

- Uso dell'operatore <<< detto heredoc

```
echo <<< THE_END
```

```
Questo è il titolo
```

```
Questo è il sottotitolo
```

```
Qui inizia il paragrafo
```

```
THE_END;
```

```
$p = <<< XYZ
```

```
Una lunga
```

```
stringa su più righe
```

```
XYZ;
```

- Utile se voglio mantenere la formattazione

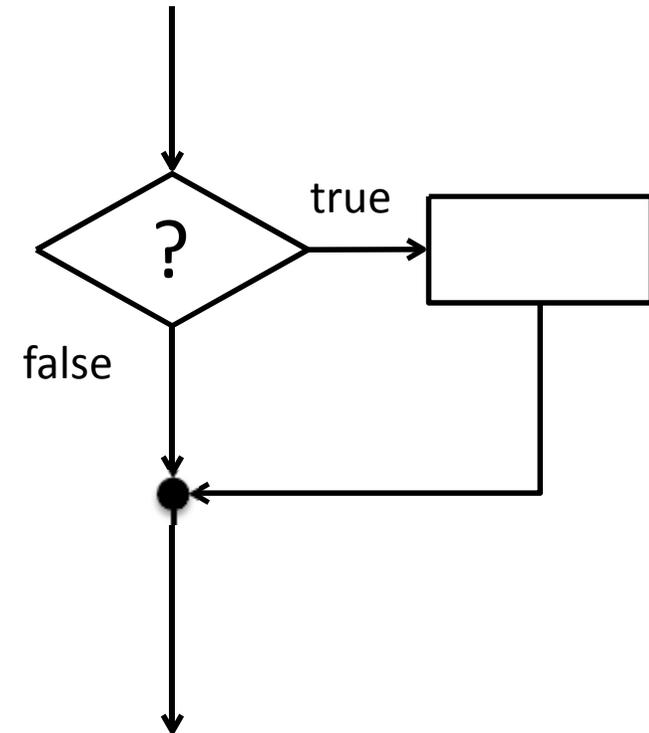
# Controllo del flusso

- Istruzioni condizionali
  - if
  - if else
  - if elseif
  - ?:
  - switch
- Cicli/Iterazionni
  - definite
    - for
  - indefinite
    - while
    - do while

# istruzione if

```
if (condizione) {  
    istruzioni da eseguire se la  
    condizione è vera  
}
```

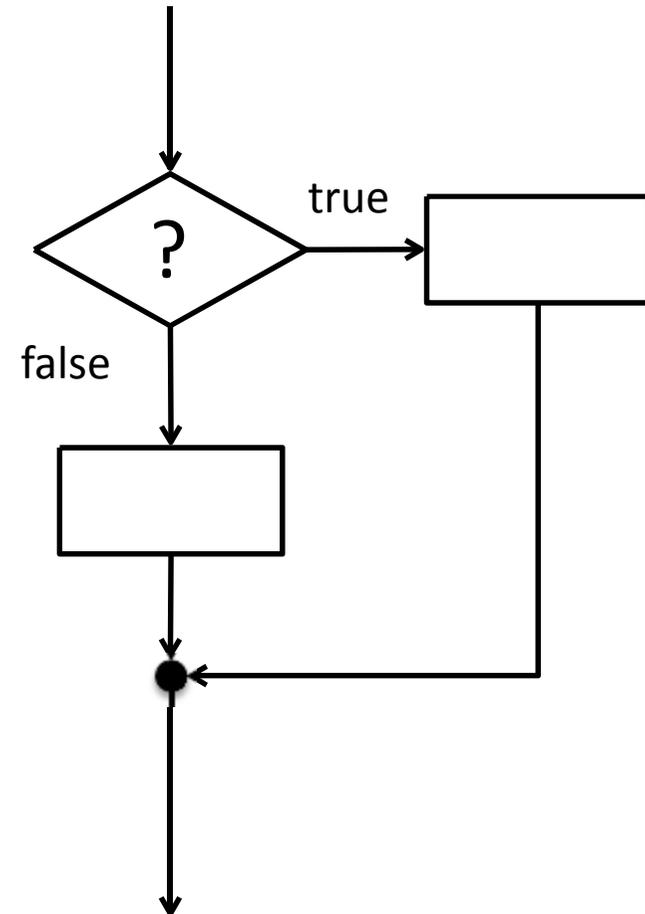
```
/* controllo che il denominatore  
   sia != 0; */  
if ($a != 0) $c = 1/$a;
```



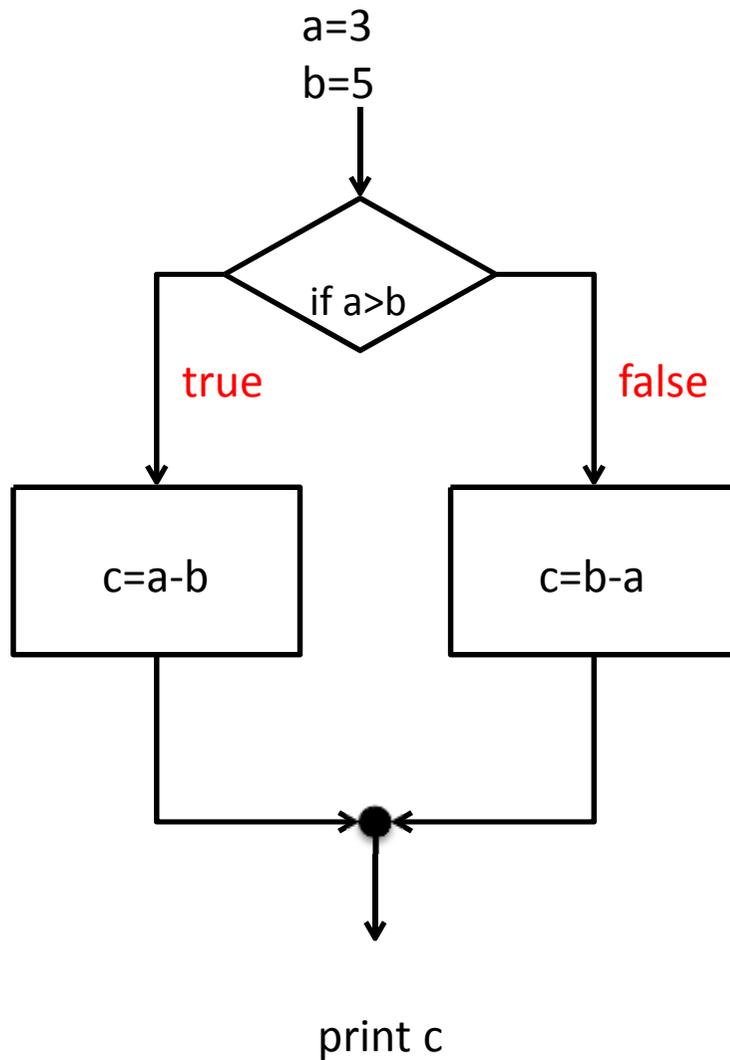
# istruzione if else

```
if (condizione) {  
    istruzioni da eseguire se la  
    condizione è vera  
}  
else {  
    istruzioni da eseguire se la  
    condizione è falsa  
}
```

La **condizione** è una  
**espressione booleana**



# Esempio if else



```
<?php
```

```
$a=3;
```

```
$b=5;
```

```
if($a>$b)
```

```
{
```

```
    $c=$a-$b;
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    $c=$b-$a;
```

```
}
```

```
echo "La differenza è $c";
```

```
?>
```

# istruzione if else

Se abbiamo una sola istruzione le parentesi {}  
possono essere omesse

**if** (*condizione*) istruzione a;  
**else** istruzione b;

```
<?php  
$a=3;  
$b=5;
```

```
if($a>$b) $c=$a-$b;  
else     $c=$b-$a;
```

```
echo "La differenza è $c";  
?>
```

# Operatore ? :

Operatore ? :

(condizione) ? espressione1 : espressione2;

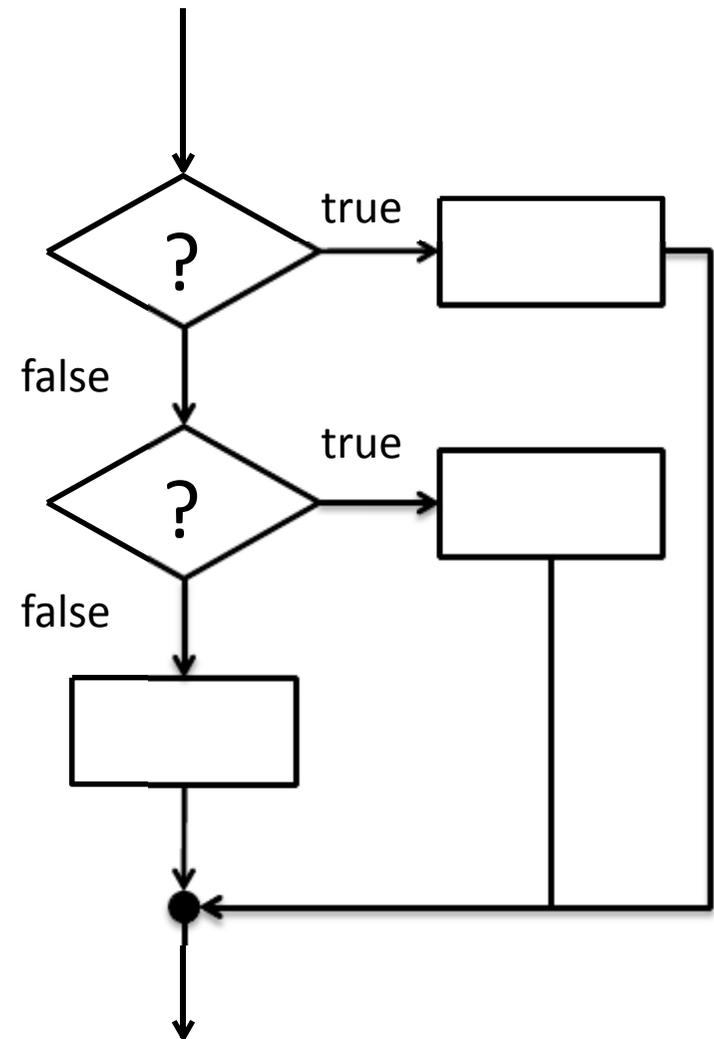
```
<?php  
$a=3;  
$b=5;
```

```
$c = ($a>$b) ? $a-$b : $b-$a;
```

```
echo "La differenza è $c";  
?>
```

# istruzione elseif

```
if (condizione1) {  
    istruzioni da eseguire se la  
    condizione1 è vera  
}  
elseif (condizione2) {  
    istruzioni da eseguire se la  
    condizione1 è falsa e la  
    condizione2 è vera  
}  
else  
{  
    istruzioni da eseguire se  
    entrambi le condizioni sono  
    false  
}
```



# Operatori di confronto

Utili per creare espressioni booleane ovvero condizioni

`if ($a%2 == 0) echo "La variabile A contiene un numero pari";`

Operatore	Descrizione	Esempio <code>\$a=4;\$b=2;</code>
<code>==</code>	uguale	<code>\$a==\$b;//False</code>
<code>===</code>	Identico (uguale anche il tipo)	<code>\$a===\$b;//False</code>
<code>!=</code>	differente	<code>\$a!=\$b;//True</code>
<code>!==</code>	non identico	<code>\$a!==\$b;//True</code>
<code>&gt;</code>	maggiore	<code>\$a&gt;\$b;//True</code>
<code>&lt;</code>	minore	<code>\$a/\$b;//False</code>
<code>&gt;=</code>	maggiore uguale	<code>\$a&gt;=\$b;//True</code>
<code>&lt;=</code>	minore uguale	<code>\$a&lt;=\$b;//False</code>

# Operatori logici

Utili per combinare espressioni booleane in espressioni booleane complesse

```
if ($a%2 == 0 and $a >=0 ) { echo "La variabile A contiene un numero pari positivo"; }
```

Operatore	Descrizione
and	vero se e solo se entrambi gli argomenti sono veri
or	vero se almeno uno è vero
!	vero se l'argomento è falso
xor	vero se solo uno dei due è vero
&&	come and ma con ottimizzazione di valutazione del primo argomento
	come or con ottimizzazione di valutazione del primo argomento

# Istruzione switch

- Questa istruzione è utile quando una variabile può assumere un certo numero di valori noti a priori
  - ad esempio una variabile che prende i giorni della settimana

```
switch (espressione){  
    case valore1 : istruzione; break;  
    case valore2 : istruzione; break;  
    ....  
    default: istruzione;  
}
```

# Switch - esempio

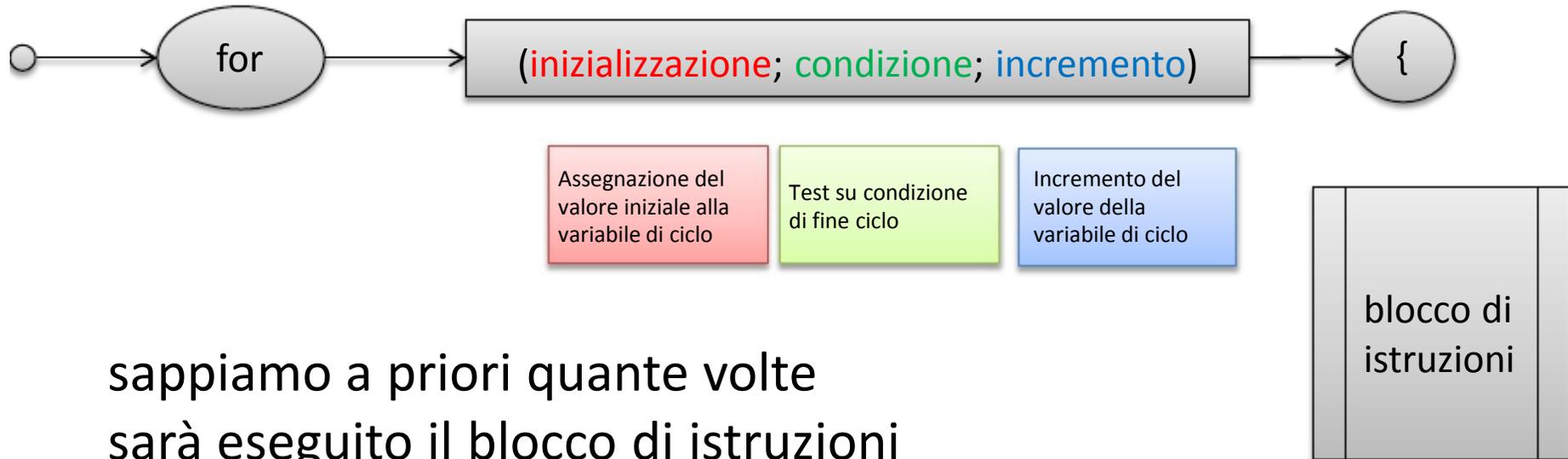
```
<?php
$voto = rand(1,10); // genero un voto da 1 a 10

switch ($voto){
    case 10: echo "Ottimo";    break;
    case  9: echo "Distinto";  break;
    case  8: echo "Buono";     break;
    case  7: echo "Discreto";  break;
    case  6: echo "Sufficiente"; break;
    default: echo "Insufficiente";
}
?>
```

# Istruzioni di ciclo o iterazioni

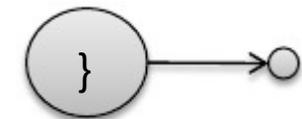
- L'iterazione è una struttura che consente di ripetere più volte l'esecuzione di un blocco di istruzioni
- Abbiamo due tipi di iterazione
  - iterazioni definite: sappiamo a priori il numero di cicli
  - iterazioni indefinite: il numero di iterazioni dipende da un evento non noto a priori

# Ciclo definito for

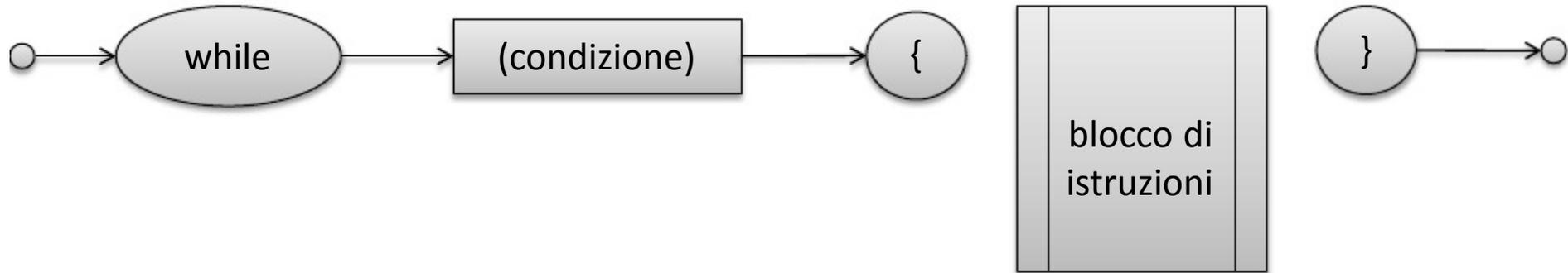


sappiamo a priori quante volte  
sarà eseguito il blocco di istruzioni

```
for ($i=0; $i<=10; $i++){  
    echo $i;  
}
```



# Ciclo indefinito while



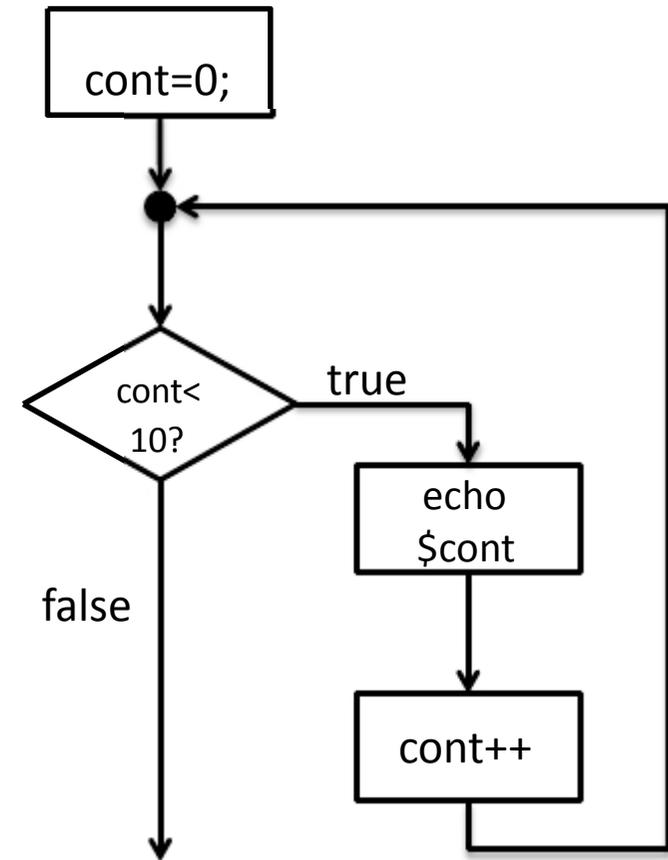
- Il blocco di istruzioni viene ripetuto fino a quando la condizione viene valutata a TRUE
- Per evitare cicli infiniti assicurarsi che nel blocco di istruzioni ce ne sia una che permetta di far scattare la condizione a FALSE
- Ricordarsi inoltre di inizializzare prima del while la variabile che determina la condizione

# Ciclo indefinito while

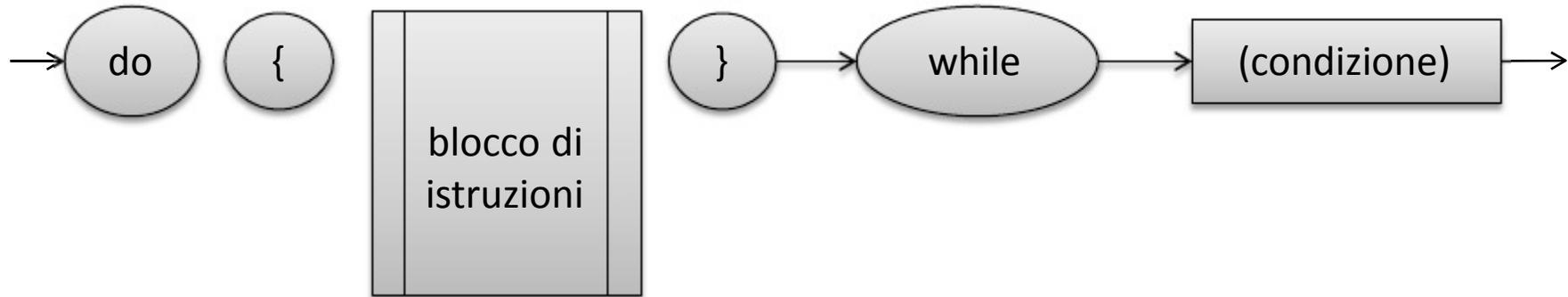
```
<?php
$cont=0;           // inizializzazione contatore
                  // all'esterno del ciclo

while ($cont<10) { // test del contatore
    echo $cont;

    $cont++;      // aggiornamento contatore
                  // all'interno del ciclo
}
?>
```



# Ciclo indefinito do while



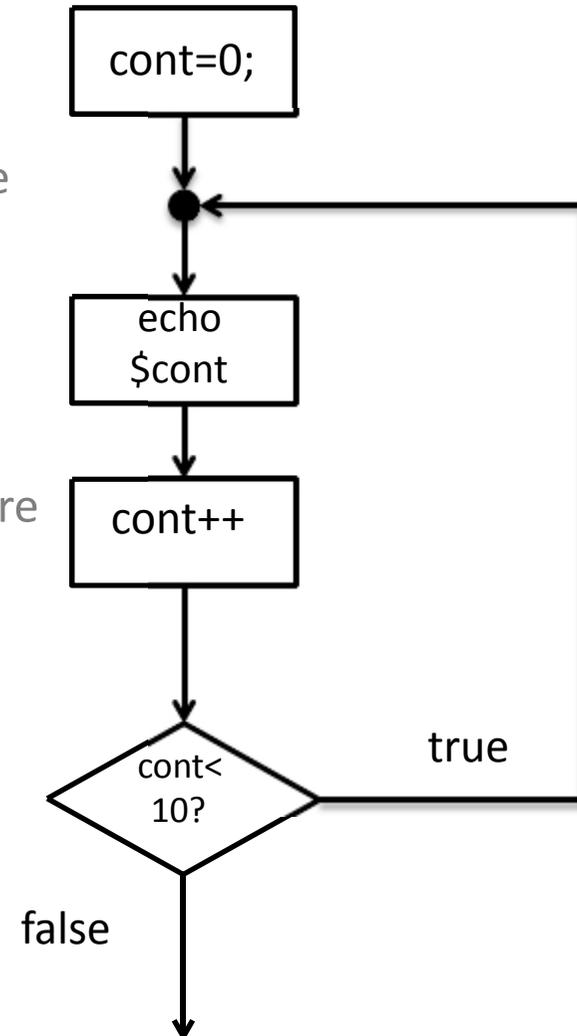
Il blocco di istruzioni viene ripetuto fino a quando l'espressione viene valutata a TRUE; rispetto all'istruzione while la condizione di uscita viene testata in fondo, quindi la sequenza di istruzioni viene eseguita almeno una volta

# Ciclo indefinito while

```
<?php
$cont=0;           // inizializzazione del contatore
                  // all'esterno del ciclo

do {
    echo $cont;
    $cont++;       // aggiornamento del contatore
                  // all'interno del ciclo
} while ($cont<10) // test del contatore

?>
```



# Manuale online

- Manuale online ufficiale:
  - <http://www.php.net/manual/en/>
- Manuale del linguaggio:
  - <http://www.php.net/manual/en/langref.php>
- **Descrizione delle singole funzioni:**
  - <http://www.php.net/manual/en/funcref.php>
  - Funzioni per gestire stringhe
    - <http://www.php.net/manual/en/book.strings.php>

# Caratteri di escaping nelle stringhe

Carattere	Significato
<code>\n</code>	nuova linea
<code>\t</code>	carattere di tabulazione
<code>\"</code>	doppio apice
<code>\'</code>	apice singolo
<code>\\</code>	back slash
<code>\xxx</code>	codice esadecimale da 00 a FF di un carattere (ad esempio <code>\xA9</code> per il carattere ©)

# Esercizio su for

- Scrivere tutti i prefissi di una stringa
- Esempio considero la stringa “cane”, tutti i prefissi sono:
  - c
  - ca
  - can
  - cane
- Fare uso delle funzioni
  - `strlen()` che calcola la lunghezza di una stringa
  - `substr()` che estrae una sottostringa
- Cercare la definizione online
  - navigare sul manuale
  - cercare su google: substr php

# Soluzione for

```
$stringa="andrea marchetti";  
  
for($lun=1; $lun <= strlen($stringa); $lun++){  
    echo substr($stringa, 0, $lun) . "\n";  
}
```

# Esercizio su while

- Estrarre numeri casuali tra -1000 e 1000 fintanto che se ne ottengano esattamente 10 pari positivi.

Stampare a video i numeri dispari e il numero totale di estrazioni

# Soluzione while

```
$nEstrazioni = 0;
$nSuccessi=0; // inizializzo la variabile di iterazione

while ($nSuccessi<10){ // condizione di fine iterazione
    $estrazione = rand(-1000,1000); // estrazione
    $nEstrazioni++; // aggiorno il numero di estrazioni
/* controllo il risultato dell'estrazione e eventualmente
   incremento la variabile di iterazione */
    if ($estrazione%2 == 0 && $estrazione >=0) $nSuccessi++;
    else echo "Numero negativo o dispari $estrazione\n";
} // chiusura il ciclo

echo "\n\nIl numero di estrazioni(cicli) per ottenere 10 pari
positivi =$nEstrazioni";
```

# Esercizio su if-elseif

- Scrivere un programma in grado di eseguire la conversione in un giudizio di un voto numerico tra 0 e 10, generato casualmente, secondo il seguente schema:
  - voto minore di 5 = giudizio insufficiente
  - voto maggiore di 5 e minore o uguale a 6.5 = giudizio sufficiente
  - voto maggiore di 6.5 e minore o uguale a 7.5 = giudizio buono
  - voto maggiore di 7.5 = giudizio ottimo